저장/불러오기 시스템 기획서

|  |  |
| --- | --- |
| 작성장 | 제갈우진 |
| 버전 | 1.0 |

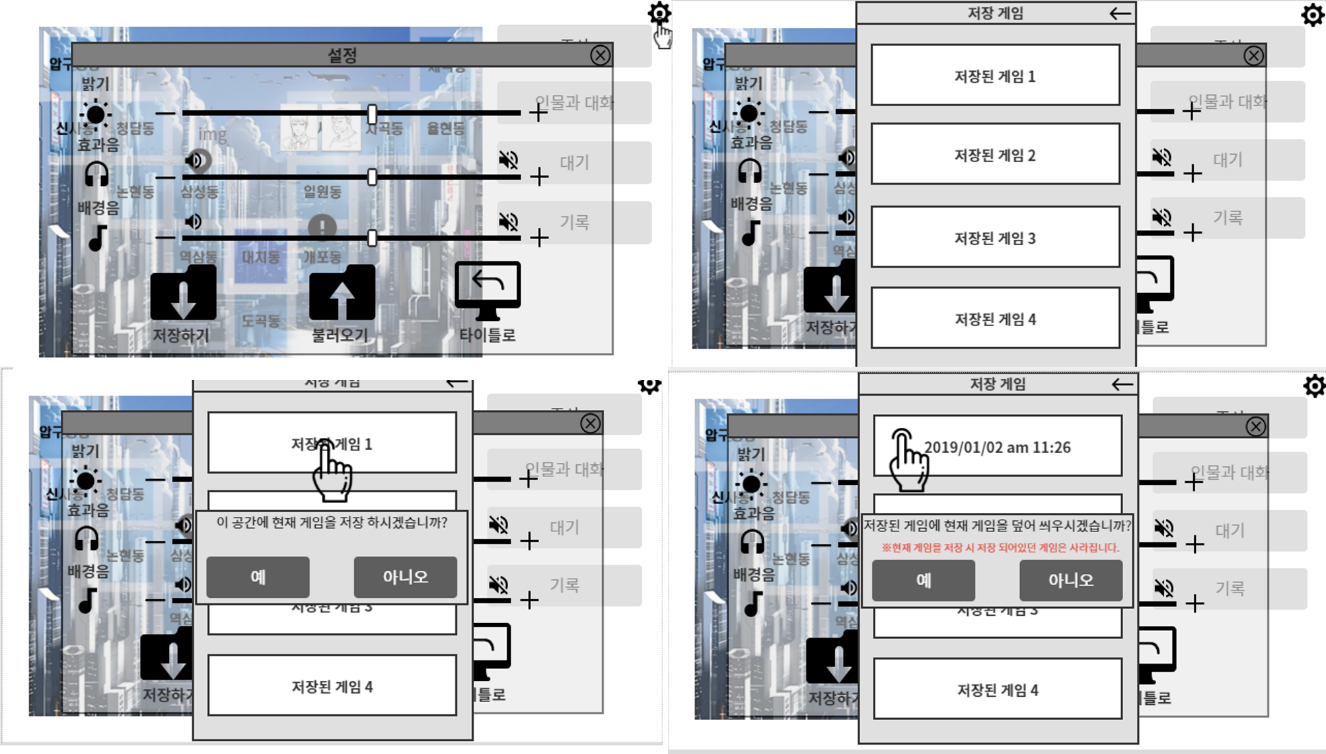
개요

본 문서는 게임 Revolt Day의 저장/불러오기 시스템을 다룬 문서이다.

기획의도

1. 플레이어의 진행도를 저장하여 나중에 불러올 수 있도록 한다.
2. 플레이 도중 게임 오버를 당했을 때 최소한의 안정장치 역할을 한다.
3. 게임 진행 부득이한 일 생겼을 시 저장을 하거나 다른 파일을 불러올 수 있게 해준다.

정책

****

월드맵 내, 우측 상단에 있는 설정을 터치하면 팝업창이 출력된다.

1. 인게임에 다음과 같은 요소를 저장한다.

* 캐릭터 위치
* 캐릭터 아이템(장비, 소모템, 조력자) 수량 및 착용
* 캐릭터가 소유한 재화(돈, 단서토큰)
* 캐릭터 스테이터스(아이템 사용따른 증감값

****

예외처리